

DIXIT (ディクシット)

1. 各プレイヤーが**6枚ずつの手札**を持ちます。
1人ずつ交代で**語り部**を務めます。
2. 語り部は自分の手札1枚を選び、その絵柄から連想される言葉を言い、裏向きで出します。
※表現の仕方は、文章でも擬音でも完全に自由ですが、わかりやす過ぎず、難し過ぎない表現が良いです。
3. 他のプレイヤーは、自分の手札のうちで語り部の言葉に最も関係していると思うカード1枚を選び裏向きで出します。
4. 全員がカード1枚ずつを出したら、語り部が向きを合わせて、それらをシャッフルして並べます。



5. 語り部以外のプレイヤーは「語り部の選んだカード」と思ったカードに投票し、その投票結果によってポイントを獲得します。
※全員当たり、または全員外れの場合、語り部はポイントをもらえません。



6. 得点加算をし、全員が手札を6枚になるように山札からカードをそれぞれ1枚手札に補充します。
次の語り部は、時計回りとします。

状況	対象者	得点
1. 語り部のカードを 全員が当てた場合	語り部	0点
	語り部以外	2点
2. 語り部のカードを 全員が外した場合	語り部	0点
	語り部以外	2点
	語り部以外で 自分の絵が投票された者	1点 × 投票数
3. 上記以外	語り部	3点
	語り部のカードを当てた者	3点
	語り部以外で 自分の絵が投票された者	1点 × 投票数

終了条件

デフォルトは30点獲得したプレイヤーが勝利。
状況によって「20点に到達したら終了」などとしても良い。